

課程大綱					
部別	日間部	院別		學制	日四技
開課權責單位	數位文藝系	必(選)修	必修	學分/時數	2/2
先修科目	無				
學程課程	動漫畫創意數位學習學程(選)				
課程名稱	動漫畫實作				
教學目標	介紹動漫畫重要基礎與實務，透過上課講解、線上討論與線上測驗等線上學習策略，使學生能以循序漸進的方式學習動漫畫基本概念與實務操作。				
核心能力					
教學大綱	單元主題	內容綱要			參考節數
	漫畫書的簡要歷史	介紹日本 美國 歐洲漫畫簡史 讓學生了解其演進			3
	認識Q版人物	漫畫角色設定及人物表情及臉部創作			10
	製作場景技法	讓學生了解場景設計以及繪製方法			10
	Flash 動畫基本概念	介紹Flash電腦繪圖介面及繪畫技巧Masking Eye-Blinking Walk Cycle			13
請遵守智慧財產權及不得非法影印					

課程計畫(內容)	
授課教師	吳瓊倫
授課班級	數位三真
授課方式	遠距課程
上課節次	週一[1][2] (上課地點：M303)
微型課程	無(請參閱課程資訊網)
外語教學	否，主要語言：中文
自編教材 或講義	是 說明：本課程是否自編教材或講義授課，並利用校內網路教學平台編寫或提供學生下載使用。
參考連結	本校MOODLE教學平台
指定書目	無
參考書目	人物表情特寫
輔導證照	無
課程評量比例	期中成績：30% 期末成績：30% 平時成績：40%
課程評量方式	課堂出席、作業/習題練習
課程教學策略	講述教學法
電子信箱	ailunwu@mail.sju.edu.tw
Office Hours	週一[3][4]週四[6][7]
辦公室地點	M311

課程計畫(進度)		
教學進度	週次	主題與內容
	1	Unit 1
	2	Unit 2
	3	Unit 3
	4	Unit 4
	5	Unit 5
	6	Unit 6
	7	Unit 7
	8	Unit 8
	9	Unit 9
	10	Unit 10
	11	Unit 11
	12	Unit 12
	13	Unit 13
	14	Unit 14
	15	Unit 15
	16	Unit 16
	17	Unit 17
	18	Unit 18
其他注意事項	請遵守智慧財產權及不得非法影印	